

*Las páginas que siguen recogen una selección de las 25 cuestiones más interesantes remitidas a la Federación Española de Baloncesto, que son respondidas por el instructor nacional FIBA para España y director de la Escuela Nacional de Arbitros (ENA), Miguel Ángel Pérez Niz.*

*Para un conocimiento más profundo de las mismas y facilitar un seguimiento de situaciones de juego similares a nivel de reglamentación, en cada una de ellas se incluye el artículo de las Reglas de Juego FIBA 2018 (edición del 1/10/2018) y/o la situación o ejemplo de las Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA (edición 31/01/2019) en el que se sustenta cada solución dada.*

- 1. Se sanciona una falta de B1 sobre A1, que se encuentra en su acción de tiro. El balón sale de sus manos y es tocado legalmente (en su trayectoria ascendente) por B2. El balón continúa su vuelo y finaliza entrando en la canasta. ¿Por qué no es válida la canasta?**

Por definición, para considerar válida una canasta, el balón ha de estar vivo cuando entra en el cesto por la parte superior y permanece en él o lo atraviesa por completo.

En el caso expuesto, el balón queda muerto en el momento en el que un defensor toca legalmente el balón cuando está en el aire en un lanzamiento a canasta después de que un árbitro ha hecho sonar el silbato para sancionar la falta de B1.

Es irrelevante si el balón acaba entrando o no, la canasta no puede ser válida.

*Arts. 10.3 y 16.1 Reglas de Juego FIBA 2018*

- 2. En el salto entre dos inicial, el balón es legalmente palmeado por uno de los saltadores y golpea en el árbitro principal. Antes de que el balón toque el suelo, uno de los saltadores toca el balón. ¿Es una violación porque uno de los saltadores tocó el balón antes de que tocara el suelo o se trata de una acción legal?**

A pesar de que las reglas indican que el balón debe tocar en el suelo después del salto entre dos inicial para que pueda ser legalmente tocado por uno de los saltadores, también es aplicable el artículo que define la posición de un árbitro: "Cuando el balón toca a un árbitro es como si tocara el suelo en la posición en que se encuentra el árbitro". Por tanto, se trata de una acción legal no sancionable.

*Arts. 11.2 y 12.2.6 Reglas de Juego FIBA 2018  
Ejemplo 12.3 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA*



**3. B5 tiene el balón a su disposición para el saque de posesión alterna de inicio del 3<sup>er</sup> cuarto. Comete violación por pisar dentro del terreno de juego.**

a) ¿Desde dónde sacará la violación el equipo A?

b) ¿Cuántos segundos mostrará el reloj de lanzamiento para el saque? ¿14 o 24?

c) ¿Se cambia la flecha de posesión alterna y se coloca favorable al equipo A?

d) Después del saque del equipo A, ¿se cambia la flecha de posesión alterna y se coloca favorable al equipo B?

a) El saque lo realizará cualquier jugador en cancha del equipo A, en la prolongación de la línea central, puesto que esa es la posición original de saque previa a la violación de B5.

b) El jugador que saca puede elegir sacar a pista trasera o a pista delantera, por lo que el reloj de lanzamiento mostrará 24 segundos y da igual si el contacto con el terreno de juego tiene lugar en la pista delantera o trasera del equipo B.

c) B5 comete una violación durante su saque de posesión alterna. Esa es una de las condiciones para cambiar de sentido la flecha, que quedará a favor del equipo A.

d) No, la flecha continuará favorable para el equipo A, ya que el saque administrado es consecuencia de una violación y no de una situación de salto.

*Arts. 12.4.2 y 17.2.2 Reglas de Juego FIBA 2018*

*Situación 17-20 y Ejemplo 17-23 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA*

**4. A5 saca desde su pista delantera. El balón toca directamente en el aro y, antes de que sea tocado o controlado en cancha por cualquier jugador, A2 comete falta sobre B1, 6<sup>a</sup> falta de equipo en ese cuarto. ¿se concede saque al equipo B o 2 tiros libres a B1?**

El equipo A continúa controlando el balón hasta el momento en el que A2 comete la falta: el balón ha tocado en el aro procedente de un pase (desde el saque) y no desde un tiro.

Por tanto, se trata de una falta de equipo con control de balón, penalizada con un saque de banda desde el lugar más cercano a donde se produjo la infracción (excepto detrás de la canasta).

*Arts. 14.1.3 y 41.2.2 Reglas de Juego FIBA 2018*

**5. A4 intenta un lanzamiento de 3 puntos. El balón toca en el aro, rebota y da en el borde superior del tablero antes de entrar en la canasta. ¿Se conceden 3 puntos por haberse producido el lanzamiento más allá de la línea de 6,75 metros o se conceden 2 puntos por proceder el balón directamente desde la zona de 2 puntos antes de entrar en la canasta?**

Para saber el valor de una canasta conseguida después de un lanzamiento a canasta, hemos de considerar el lugar desde dónde se intentó el tiro (zona de 2 o de 3 puntos) y no el lugar desde donde procede el balón tras el tiro.



También es aplicable cuando después del lanzamiento el balón es tocado legalmente por un jugador que está en otra zona de validez diferente a la del intento de la canasta y posteriormente entra el balón en el cesto: Lanzamiento de 3 puntos tocado legalmente por defensor que parte de zona de 2 puntos o lanzamiento de 2 puntos tocado legalmente por defensor que parte de zona de 3 puntos. En ambos casos concederemos el valor de la canasta en función de dónde se ha intentado.

*Art. 16.2.1 Reglas de Juego FIBA 2018*

*Situación 16-1 y Ejemplo 16-2 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA*

- 6. Con 4:37 restante en el reloj del partido en el tercer cuarto, B1 lanza a canasta y consigue anotar. A1 se dispone a sacar desde su línea de fondo y, mientras agarra el balón, B1 mueve sus manos sobre la línea limítrofe hacia A1 para detener su pase hacia A2, que está en el terreno de juego.**

B1 ha interferido en el saque retrasando el partido. El árbitro sanciona la violación y dará un aviso verbal tanto a B1 como al entrenador del equipo B.

En el saque posterior a una interrupción del partido por parte de un oponente después de una canasta convertida, el sacador mantendrá todavía su derecho a moverse fuera del campo a lo largo de la línea de fondo antes de sacar o a pasar el balón a un compañero para que saque, como si aún estuviese sacando después de la canasta convertida, con el límite de 5 segundos para desprenderse del balón.

*Ejemplos 17-2 y 17-38 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA*

- 7. Durante los dos últimos minutos del partido se concede un tiempo muerto al equipo que debe sacar desde su pista trasera.**

**Al final del mismo, el entrenador del equipo que saca elige hacerlo desde su pista delantera.**

**¿Se puede variar ese lugar de saque si se concede un tiempo muerto inmediatamente después a cualquiera de los equipos?**

Una vez elegido el lugar del saque por parte del entrenador en el primer tiempo muerto, para poder variar dicha decisión el reloj del partido ha de moverse, siendo irrelevante si después de ese primer tiempo muerto se concede otro tiempo muerto posterior al mismo equipo o al equipo oponente.

*Art. 17.2.4 Reglas de Juego FIBA 2018 (1/10/2018)*

*Situación 17-10 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA*

- 8. Quedan 11 segundos en el reloj de lanzamiento cuando A1 debe sacar de banda en su pista delantera. El balón toca directamente en el aro del equipo B procedente del saque y luego es palmeado (sin control) por un jugador en cancha. 2 segundos más tarde un jugador controla el balón dentro del terreno de juego. ¿Cómo se maneja el reloj de lanzamiento en este caso?**



El reloj del partido y el reloj de lanzamiento se ponen en marcha cuando el balón es legalmente tocado por un jugador en cancha. Al ser palmeado el balón sin que exista un control del mismo, el reloj de lanzamiento comenzará en 11 segundos y bajará desde ese instante hasta que uno de los jugadores consiga el control del balón (llegando hasta 9 segundos en este caso). Si el jugador que controla el balón posteriormente es del

- equipo A, el reloj de lanzamiento se reiniciará en ese momento con 14 segundos.
- equipo B, el reloj de lanzamiento se reiniciará en ese momento con 24 segundos.

*Ejemplo 17-30 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA*

**9. Quedan 1:32 para el final del partido (cuarto cuarto o cualquier prórroga) cuando A1 controla el balón en su pista trasera. Se sanciona una falta técnica a A2 y a continuación se concede un tiempo muerto al equipo A, que elige el saque posterior en su pista delantera. ¿Cuánto tiempo debe señalar el reloj de lanzamiento si cuando se sanciona la falta técnica restaba en el mismo:**

- a) 19 segundos, o
- b) 7 segundos?

Después del tiempo muerto, cualquier jugador del equipo B lanzará el tiro libre de la penalización de la falta técnica. A continuación el equipo A dispondrá del balón para un saque desde la línea de saque en su pista delantera con el siguiente tiempo en el reloj de lanzamiento:

- a) 14 segundos.
- b) 7 segundos.

La regla que permite desplazar el saque a pista delantera después de un tiempo muerto en los dos últimos minutos del partido nos indica que si tenemos derecho a 14 segundos o más para el saque desde pista trasera (caso a), al elegir sacar en pista delantera lo haremos con 14 segundos y si tenemos derecho a menos de 14 segundos (caso b), lo haremos con el tiempo restante.

*Situación 17-43 y Ejemplos 17-44, 17-45 y 17-46  
Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA*

**10. Se concede un tiempo muerto al equipo A. Una vez finalizado el mismo, los árbitros indican al entrenador que el tiempo muerto ha concluido y que hay que reanudar el partido. El entrenador del equipo A no hace caso al aviso y continúa dando instrucciones a sus jugadores.**

Si un equipo prolonga el tiempo muerto más allá del minuto asignado, está obteniendo una ventaja por prolongar dicho tiempo muerto y ocasionando también un retraso en la reanudación del partido.

Si el equipo no se incorpora inmediatamente al partido, se anotará un tiempo muerto a ese equipo, que no durará un minuto ni se podrá disfrutar, debiéndose reanudar el partido de forma inmediata. Si no dispone de ningún tiempo muerto, se sancionará una falta técnica "B<sub>1</sub>" al entrenador del equipo A.

*Situación 18/19-19 y Ejemplo 18/19-20 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA*



**11. Se sanciona una falta técnica durante una serie de 2 tiros libres. ¿puede concederse una sustitución para que lance el tiro libre de la penalización de la falta técnica uno de los sustitutos?**

Si el balón ya se ha puesto a disposición del lanzador para el primer tiro libre de la serie, no se podrá conceder una sustitución o un tiempo muerto hasta que no haya otra oportunidad de sustitución posterior al segundo tiro libre de la serie.

Si la falta técnica sancionada entre los tiros libres es la 5ª falta personal de un jugador, éste será sustituido pero tampoco puede concederse una sustitución al equipo oponente en este caso.

*Art. 19.2 Reglas de Juego FIBA 2018  
Situación 18/19-12 y Ejemplos 18/19-15, 18/19-16 y 18/19-18  
Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA*

**12. A1 finaliza su regate y lanza de forma deliberada el balón sobre la pierna de B1. A1 atrapa el balón y bota de nuevo. ¿Es una acción legal o una violación?**

Violación de doble regate de A1. El regate de A1 ha finalizado porque el balón no fue tocado por B1. Fue el balón el que tocó a B1.

Nuevo matiz sobre el doble regate introducido en la última edición de las interpretaciones: es necesario considerar si el toque del balón sobre un oponente es voluntario o no.

*Ejemplo 24-7 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA*

**13. Con el cambio de la regla del avance ilegal, ¿es aplicable el concepto teórico de “paso 0” para pasar el balón o lanzar a canasta a todas las situaciones de juego o hay alguna excepción?**

El concepto de paso 0 se introdujo para ayudarnos a entender el cambio en la regla del avance ilegal. Se aplica siempre cuando un jugador está en progresión (moviéndose) mientras está en contacto con el suelo (con uno o los dos pies) y no se detiene en su progresión al recibir el balón o cuando regatea:

- Antes del cambio: Ese contacto con el suelo mientras se controla el balón se consideraba como uno de los dos apoyos que podía dar el jugador antes de desprenderse del balón.
- Después del cambio: Ese contacto con el suelo mientras se controla el balón ya no se considera como uno de los dos apoyos que puede dar el jugador antes de desprenderse del balón, por lo que se le permite dar otros 2 apoyos (esa la razón por la que ese apoyo previo se denomina paso 0, porque no cuenta).

Si un jugador recibe el balón mientras está en el aire, no hay cambio en la regla y no es aplicable el concepto de paso 0 (no se cumple la condición de estar en contacto con el suelo cuando se recibe el balón).

Si un jugador recibe el balón estando estático, no hay cambio en la regla y no es aplicable el concepto de paso 0 (no se cumple la condición de estar en progresión o moviéndose).

*Arts. 25.1 y 25.2 Reglas de Juego FIBA 2018*



#### 14. ¿Cuál es el lugar exacto de saque después de una violación de 8 segundos?

El lugar del saque se define en función de si la violación se comete con el balón controlado por un jugador o con el balón en el aire en un pase entre jugadores desde pista trasera a pista delantera.

Si la violación se produce cuando:

- Un jugador controla el balón (lo tiene en sus manos o lo bota): el saque se realizará en la pista delantera del equipo no infractor, desde el lugar más cercano a donde se encontraba el balón (excepto directamente detrás del tablero) y con 14 segundos en el reloj de lanzamiento.
- El balón está en el aire en un pase desde pista trasera a pista delantera: el saque se realizará desde el lugar más cercano a la línea central (en todos los casos, independientemente de dónde se encontraba físicamente el balón cuando se produjo la violación), en la pista delantera del equipo no infractor y con 14 segundos en el reloj de lanzamiento.

*Ejemplo 28-14 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA*

#### 15. Se produce un nuevo control de balón por parte de un equipo dentro del terreno de juego: ¿Depende del lugar donde se produce (pista trasera o pista delantera) para mostrar 14 o 24 segundos en el reloj de lanzamiento?

Siempre que un equipo obtenga una nueva posesión de un balón vivo dentro del terreno de juego, tanto en la pista trasera como en la pista delantera, ese equipo dispondrá de una nueva cuenta de 24 segundos en el reloj de lanzamiento.

Se aplica en todas las situaciones en las que obtiene el control del balón un equipo que previamente no lo poseía, también cuando se consigue el control del balón directamente desde el salto entre dos inicial.

*Art. 29.1.1 Reglas de Juego FIBA 2018*

*Situación 29/50-47 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA*

#### 16. A1 controla el balón en su pista delantera. Cuando restan 19 segundos en el reloj de lanzamiento, A2 es sancionado con una falta técnica. Después de administrar el tiro libre de penalización el juego se reanuda con un saque desde pista delantera para el equipo A. ¿Qué debe indicar el reloj de lanzamiento, 14 segundos o 19 segundos?

Siempre que se sancione una falta técnica a un miembro del equipo que controla el balón, el partido se reanuda en todos los casos con un saque con el tiempo que mostraba el reloj de lanzamiento cuando se sancionó la falta técnica.

En este caso, el saque se realizará desde pista delantera, con 19 segundos en el reloj de lanzamiento.

*Art. 29.2.3 Reglas de Juego FIBA 2018*

*Situación 17-39 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA*



- 17. A1 lanza a canasta. Cuando el balón está en el aire, B2 hace falta a A2 (3º falta del equipo B en ese cuarto). El balón:**
- a) **entra en la canasta,**
  - b) **toca el aro y no entra en la canasta, o**
  - c) **no toca el aro.**

¿Qué tiempo debe indicar el reloj de lanzamiento en cada caso?

- Si el balón entra en la canasta, esta será válida.
- En todos los casos, El saque para reanudar el partido se realizará desde el lugar más cercano a donde se ha producido la falta (no desde debajo del tablero) y siempre con 14" en el reloj de lanzamiento: No hay diferencia si quedaban más o menos de 14" en el reloj de lanzamiento cuando se produjo la falta.

*Situación 29/50-27 y Ejemplos 29/50-28, 29/50-29 y 29/50-30  
Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA*

- 18. Un jugador va desde pista trasera a pista delantera con bote de protección (balón retrasado con respecto a su cuerpo). Cuando tiene ambos pies en contacto con la pista delantera, da varios botes consecutivos sobre la línea central. ¿Es una acción legal volver hacia la pista trasera?**

Acción legal: Se considera que un jugador que está botando el balón desde pista trasera a pista delantera ha llegado a la pista delantera cuando tanto sus dos pies como el balón están tocando la pista delantera.

La línea central forma parte de la pista trasera y el bote del balón en la misma representa que aún sigue en pista trasera. El jugador puede volver hacia atrás con el bote y la cuenta de 8 segundos de su equipo para pasar a pista delantera sigue contando.

*Art. 30.1.1 Reglas de Juego FIBA 2018  
Ejemplo 30-13 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA*

- 19. A1 está lanzando a canasta cuando B1 intenta distraerlo pisando fuerte cerca. Los árbitros comprueban que el balón no entra finalmente en la canasta y sancionan a B1 con una falta técnica. ¿Cuándo se considera que la falta técnica ha tenido lugar, cuando ocurre la acción o cuando finalmente la sancionan los árbitros?**

Se considerará la falta técnica como sancionada en el momento en el que sucede la acción que da lugar a la misma, aunque la decisión se tome posteriormente. (La última versión de interpretaciones sustituyó la expresión "se sancionó" por "ocurrió" para aclararlo). El partido se reanudará de la forma siguiente:

- Si el lanzador tenía el balón en sus manos cuando tiene lugar la acción que da lugar a la falta técnica, ese equipo tenía el control del balón. Se concederá un saque a ese equipo después de administrar el tiro libre de penalización de la falta técnica, desde el lugar más cercano a donde se encontraba el balón y con el tiempo que mostraba en ese momento el reloj de lanzamiento, si quedan más de 14 segundos o 14 segundos si queda menos.



- Si el lanzador ya se había desprendido del balón cuando tiene lugar la acción que da lugar a la falta técnica, ningún equipo tiene el control del balón. Se aplicará la regla de la posesión alterna al producirse una situación de salto. Se concederá un saque al equipo que tiene derecho al balón según la flecha de posesión alterna, desde el lugar a donde se encontraba el balón. El reloj de lanzamiento mostrará 14 segundos si el saque tiene lugar en la pista delantera y 24 segundos si el saque tiene lugar en la pista trasera.

*Ejemplos 36-3 y 36-4 y Situación 36-43 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA*

**20. Justo después de que suene la señal del reloj del partido indicando el final del primer cuarto se sanciona una falta técnica a A5.**

**a) ¿Cuándo se ejecuta la penalización de la falta técnica?**

**b) ¿Cómo comienza el segundo cuarto?**

La falta técnica ha ocurrido durante un intervalo de juego.

- Cualquier jugador del equipo B lanzará 1 tiro libre sin rebote, justo antes del inicio del cuarto siguiente.
- El equipo con derecho a la flecha de posesión alterna comenzará el segundo cuarto con un saque desde la prolongación de la línea central, con 24 segundos en el reloj de lanzamiento.

*Ejemplo 36-51 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA*

**21. En el partido España – Serbia de la Copa del Mundo 2019 se sancionó una falta técnica a B15 (Q3 6:40), que siguió protestando y fue sancionado con una falta descalificante. Los árbitros administraron el tiro libre de la falta técnica y posteriormente los dos tiros libres de la falta descalificante. Sin embargo, posteriormente cancelaron estos dos tiros libres. ¿Cuál es la razón?**

B15 había cometido previamente una falta antideportiva sobre A5 (Q3 8:44). En el momento de ser sancionado con la falta técnica, el jugador queda automáticamente descalificado del partido (hay que anotar en su último espacio de faltas disponible GD) y no puede ser nuevamente penalizado.

Hay que informar en el acta sobre su comportamiento.

*Situación 38-1 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA*

**22. Durante una situación de enfrentamiento, el entrenador del equipo A entra en el terreno de juego y golpea con su puño a B4. ¿Se resuelve la situación con una única falta descalificante al entrenador "D<sub>2</sub>"?**

Es la única situación registrada en los documentos FIBA en la que se puede sancionar a un participante con dos faltas descalificantes:

- Se sancionará al entrenador con una falta descalificante anotada como "D<sub>2</sub>" por abandonar el área de banquillo de equipo y participar activamente en un enfrentamiento.



- Se sancionará al entrenador con una falta descalificante anotada como “D<sub>2</sub>” por golpear con su puño a B4 durante un enfrentamiento.
- Los restantes espacios de falta del entrenador del equipo A se rellenarán con la letra “F”.
- Si estas son las únicas penalizaciones a administrar después del enfrentamiento:
  - Cualquier jugador del equipo B lanzará 2 tiros libres sin rebote.
  - A continuación B4 lanzará 2 tiros libres sin rebote.
  - El partido se reanudará con un saque para el equipo B desde la línea de saque de su pista delantera, con 14 segundos en el reloj de lanzamiento mostrará.

*Ejemplo 39-7 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA*

**23. A1 se encuentra en su acción de tiro cuando recibe una falta de B1. El balón entra en el cesto y a continuación se sanciona una falta técnica a A1. ¿Es posible cancelar las dos penalizaciones en este caso?**

Las penalizaciones que quedan por administrarse son, en este orden: un tiro libre para cualquier jugador del equipo B y después 1 tiro libre para A1. Al ser idénticas pueden cancelarse entre sí. El partido se reanudará con un saque desde la línea de fondo para el equipo B, como después de cualquier canasta convertida.

*Art. 42.2.3 Reglas de Juego FIBA 2018*

*Ejemplo 42-5 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA*

**24. Se sanciona una falta antideportiva de A1 sobre B2. Posteriormente se sanciona una falta técnica a B3.**

Los árbitros administran por error en primer lugar la penalización de la falta antideportiva antes de la penalización de la falta técnica.

**Después del segundo tiro libre intentado por B2 se dan cuenta del error, cancelan los dos tiros libres intentados y administran las penalizaciones ahora en el orden correcto: Un jugador del equipo A lanza un tiro libre y se conceden 2 tiros libres a B2 seguidos de la posesión del balón para un saque del equipo B en su pista delantera ¿Es correcta esta situación?**

Se trata de una de las situaciones contempladas como error rectificable, en este caso, no conceder uno o varios tiros libres a los que se tiene derecho.

En el momento de descubrirse el error, todavía es corregible (ya que no se ha puesto en marcha el reloj del partido desde que se cometió el error): los tiros libres de penalización de la falta antideportiva se mantendrán como correctamente ejecutados por B2, se concederá el tiro libre de penalización de la falta técnica para un jugador del equipo A y el partido se reanudará concediendo el balón al equipo que tenía derecho al mismo (equipo B) en el momento donde se interrumpió el partido desde el lugar donde estaba previsto reanudararlo: desde la línea de saque de la pista delantera del equipo B, con 14 segundos en el reloj de lanzamiento.

*Art. 44.2 Reglas de Juego FIBA 2018*



**25. A4 lanza de 3 puntos, cerca del final de la cuenta del reloj de lanzamiento. El balón no toca el aro y debajo del tablero, B1 simula. Su equipo ya estaba avisado y es sancionado con una falta técnica cuando ningún equipo tenía control del balón, quedando 3 segundos en el reloj de lanzamiento. Después del tiro libre de penalización, ¿desde dónde y con cuántos segundos se reanuda el partido?**

El juego se reanuda con un saque desde la línea de fondo, cerca del tablero (no inmediatamente detrás), debiendo emplear la regla de la alternancia para conocer qué equipo saca:

- Si saca el equipo A, lo hará desde su pista delantera y con 14 segundos en el reloj de lanzamiento.
- Si saca el equipo B, lo hará desde su pista trasera y con 24 segundos en el reloj de lanzamiento.

*Arts. 50.3 y 50.4 Reglas de Juego FIBA 2018  
Situación 36-43 Interpretaciones Oficiales a las Reglas de Juego FIBA*